

＜予選リーグ＞

F	学校名	地区	志 佐	日 吉	久 賀	勝 敗	順位
1	志 佐	松浦		1 - 3	3 - 1	1 - 1	2
2	日 吉	長崎	3 - 1		3 - 0	2 - 0	1
3	久 賀	五島	1 - 3	0 - 3		0 - 2	3

A game tree diagram illustrating a sequential game among three players: A, C, and D.

- Player A's Initial Move:**
 - If A chooses **A1 (滑石)**, the game proceeds to a node where **Player C** moves.
 - C can choose **1 (三重)** or **2 (日吉)**.
 - If C chooses 1, the payoff is $(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, \frac{1}{2})$.
 - If C chooses 2, the payoff is $(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, \frac{1}{2})$.
 - If A chooses **E (川棚)**, the game proceeds to a node where **Player D** moves.
 - D can choose **0** or **1**.
 - If D chooses 0, the payoff is $(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, \frac{1}{2})$.
 - If D chooses 1, the game proceeds to a node where **Player F** moves.
 - F can choose **1 (西諫早)** or **2 (崎辺)**.
 - If F chooses 1, the payoff is $(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, \frac{1}{2})$.
 - If F chooses 2, the payoff is $(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, \frac{1}{2})$.

順位	学 校 名	郡市町
1	滑 石 中学校	長崎
2	崎 辺 中学校	佐世保
3	佐 々 中学校	佐世保
	日 吉 中学校	長崎

女子団体

<予選リーグ>

A	学校名	地区	山 里	佐 々	真 城	勝 敗	順位
1	山 里	長崎		3 - 0	3 - 1	2 - 0	1
2	佐 々	佐世保	0 - 3		3 - 1	1 - 1	2
3	真 城	諫早	1 - 3	1 - 3		0 - 2	3

B	学校名	地区	長 与	石 田	西諫早	勝 敗	順位
1	長 与	西彼杵		3 - 0	3 - 1	2 - 0	1
2	石 田	杵岐	0 - 3		0 - 3	0 - 2	3
3	西諫早	諫早	1 - 3	3 - 0		1 - 1	2

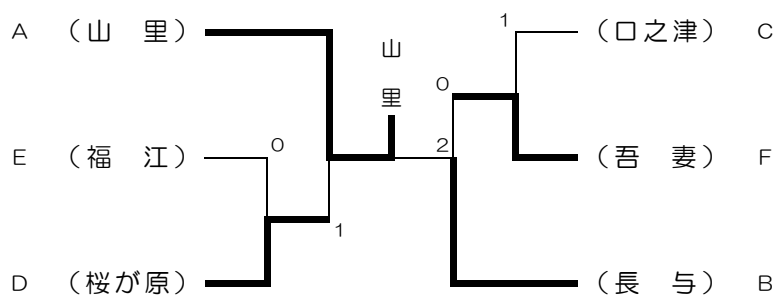
C	学校名	地区	小ヶ倉	口之津	早 岐	勝 敗	順位
1	小ヶ倉	長崎		2 - 3	0 - 3	0 - 2	3
2	口之津	南島原	3 - 2		3 - 2	2 - 0	1
3	早 岐	佐世保	3 - 0	2 - 3		1 - 1	2

D	学校名	地区	桜が原	西 海	中 部	勝 敗	順位
1	桜が原	大村		3 - 0	3 - 0	2 - 0	1
2	西 海	西海	0 - 3		3 - 0	1 - 1	2
3	中 部	平戸	0 - 3	0 - 3		0 - 2	3

E	学校名	地区	上五島	福 島	福 江	勝 敗	順位
1	上五島	新上五島		1 - 3	2 - 3	0 - 2	3
2	福 島	松浦	3 - 1		0 - 3	1 - 1	2
3	福 江	五島	3 - 2	3 - 0		2 - 0	1

F	学校名	地区	吾 妻	第 一	波佐見	勝 敗	順位
1	吾 妻	雲仙		3 - 0	3 - 0	2 - 0	1
2	第 一	島原	0 - 3		3 - 0	1 - 1	2
3	波佐見	東彼杵	0 - 3	0 - 3		0 - 2	3

<決勝トーナメント>



順位	学 校 名	郡市町
1	山 里 中学校	長崎
2	長 与 中学校	西彼杵
3	桜が原 中学校	大村
	吾 妻 中学校	雲仙